

Министр
молодежной политики и спорта
Республики Башкортостан



Р.Т. Хабибов

« 7 » апреля 2020 года

Председатель
Башкирского республиканского
отделения Федерации компьютерного
спорта России



А.З. Абдрахманов

« 7 » апреля 2020 года

ПОЛОЖЕНИЕ
о Республиканском фестивале по компьютерному спорту
(в режиме ONLINE)
«АЛГА В КИБЕРСПОРТ!»

Уфа
2020 год

I. ОРГАНИЗАТОРЫ ФЕСТИВАЛЯ

Общее руководство организацией спортивного фестиваля «АЛГА В КИБЕРСПОРТ!» (далее – Соревнования) осуществляет Министерство молодежной политики и спорта Республики Башкортостан совместно с Башкирским республиканским отделением Общероссийской общественной организации «Федерация компьютерного спорта России» (далее – БРО ФКС России).

1. Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «компьютерный спорт», утвержденными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 9 октября 2017 года № 881.

2. Соревнования проводятся в целях:

- развития вида спорта «компьютерный спорт» (номер-код 1240002411Л) на территории Республики Башкортостан;

- пропаганды здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий компьютерным спортом среди молодежи;

- организации активного досуга молодежи.

3. Участие в Соревнованиях бесплатное и не основано на риске.

II. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ СОРЕВНОВАНИЯ

1. Организационный комитет Соревнований (далее – Оргкомитет) определяет условия его проведения, предусмотренные настоящим Положением, спортивным и техническими регламентами, которые являются нормативными документами Соревнований. Нормативные документы размещены на сайте БРО ФКС России: **gamingonline.tv**.

2. В состав Оргкомитета входят:

- Евсеев Дмитрий Андреевич (БРО ФКС России);

- Гиндуллин Рустам Санферович (БРО ФКС России) ;

- Абдрахманов Азамат Зульфатович (БРО ФКС России) - председатель

Оргкомитета;

- представители Министерства образования и науки Республики Башкортостан;

- представители Министерства молодежной политики и спорта Республики Башкортостан.

3. Решения Оргкомитета являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнований, а также официальными лицами Соревнований.

4. Работу непосредственно по организации, проведению и контролю за проведением Соревнований осуществляет БРО ФКС России.

5. Организацию судейства Соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (далее – ГСК), которая состоит из судей, утверждаемых Оргкомитетом.

Задачи ГСК:

- определять условия допуска участников к Соревнованиям;

- осуществлять организацию судейства Соревнований;

- осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнований;

- осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнований;
- регистрировать итоги Соревнований;

6. Для обращения в Оргкомитет и ГСК используется электронная почта: 02@ro.resf.ru. В теме письма необходимо указать «В Оргкомитет (или) ГСК турнира АЛГА В КИБЕРСПОРТ».

7. Оргкомитет осуществляет распределение иных прав и обязанностей, возникающих в виду проведения Соревнования, на основе договоров между учредителями Соревнования с иными организациями.

III. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ

Соревнования проводятся в режиме онлайн (режим удаленного доступа). Безопасность участников во время Соревнования обеспечивается самими участниками и их законными представителями.

IV. ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ

1. Соревнования проводятся в шести дисциплинах (десяти видах) компьютерного спорта.

ДИСЦИПЛИНА	НОМЕР-КОД	ВИД ПРОГРАММЫ
1. Боевая арена (командный зачет)	1240012811Л	- Dota2; - League of Legends
2. Спортивные головоломки	1240022811Л	- Clash Royale
3. Стратегия в реальном времени	1240032811Л	- StarCraft II: Legacy of the Void
4. Спортивный симулятор	1240052811	- NHL20 (киберхоккей); - FIFA20 (интерактивный футбол)*
5. Файтинг	1240062811Л	- Tekken 7; - UFC 3
6. Шутеры (командный зачет)	Пока не признаны дисциплиной вида спорта «компьютерный спорт»	- Counter-Strike: Global Offensive; - Warface

* - интерактивный футбол является дисциплиной вида спорта «Футбол».

2. В каждой из дисциплин Соревнования проходят в два этапа: отборочная стадия (серия турниров) и стадия плей-офф (олимпийская система).

3. Победители отборочных турниров выходят в стадию плей-офф.

В зависимости от количества отборочных турниров конкретного вида программы в плей-офф выходят четыре или восемь участников (команд).

4. Соревнования проводятся в период с 13 апреля по 7 мая 2020 года.

КАЛЕНДАРЬ

СТАДИЯ	ДАТА		ВИДЫ ПРОГРАММЫ									
			CS:GO	FIFA	UFC	Clash Royale	Dota	War-face	LoL	Star Craft	NHL	Tekken7
ОТБОРЫ	13 апр	пнд	x	x	x						x	
	14 апр	вт			x	x	x					
	15 апр	ср	x	x					x		x	
	16 апр	чт					x					x
	17 апр	пт					x	x		x		
	20 апр	пнд	x	x	x				x			
	21 апр	вт		x		x	x					
	22 апр	ср	x					x			x	
	23 апр	чт		x			x		x			x
	24 апр	пт	x				x	x		x		
	27 апр	пнд	x	x	x							x
	28 апр	вт		x		x	x			x		
	29 апр	ср	x						x		x	
	30 апр	чт		x		x	x					x
1 мая	пт	x					x		x			

ПЛЕЙ -ОФФ	4 мая	пнд							X		X	X
	5 мая	вт					X			X		
	6 мая	ср	X			X						
	7 мая	чт		X	X		X					

V. ОСНОВНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

1. К участию в Соревнованиях допускаются граждане Российской Федерации старше 10 лет, постоянно проживающие на территории Республики Башкортостан (прописка). По требованию судьи или представителя Оргкомитета в случае, если участнику меньше 18 лет, такой участник обязан предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей в свободной форме (согласно предоставляемому Оргкомитетом образцу).

2. Заявки на участие принимаются по специальной форме, находящейся на сайте БРО ФКС России: **gamingonline.tv**.

В командных видах программы Соревнований особо приветствуются коллективы, составленные из учеников одной школы, студентов одного учебного учреждения, работников одного предприятия.

3. При подаче заявки на участие спортсмен или его законный представитель несет ответственность за достоверность сообщаемых персональных данных и выражает согласие на их обработку в интересах проведения Соревнования.

4. Оргкомитет имеет право отказать спортсмену в участии в Соревнованиях или дисквалифицировать его на любом этапе Соревнований в случаях обнаружения недостоверности предоставленных спортсменом персональных данных и при нарушении спортивного и технического регламентов.

5. В ходе Соревнований по запросу судьи или организатора участник (или его родитель, опекун, представитель учебного заведения) обязан предоставить (дистанционно, с использованием онлайн-видеосвязи) документ, удостоверяющий личность, а именно паспорт гражданина Российской Федерации.

VI. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ПРИЗЕРОВ СОРЕВНОВАНИЙ. НАГРАЖДЕНИЕ

Игрок или команда, выигравший(-ая) в финалах по всем видам программы Соревнований, объявляется победителем, а также определяются призеры Соревнований.

Участники, занявшие с 1 по 3 места в Соревнованиях по дисциплинам, награждаются медалями и грамотами Министерства молодежной политики и спорта Республики Башкортостан и памятными призами партнеров и спонсоров.

Команды, занявшие с 1 по 3 места в командных дисциплинах, награждаются кубками и грамотами Министерства молодежной политики и спорта Республики

Башкортостан. Участники команд награждаются медалями и грамотами Министерства молодежной политики и спорта Республики Башкортостан и памятными призами партнеров и спонсоров.

Организаторы соревнований могут устанавливать дополнительные номинации.

Победители и призеры участвуют в распределении призового фонда Соревнований, если таковой будет образован решением организаторов.

VII. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

Расходы, связанные с подготовкой и проведением соревнований, осуществляются в соответствии с нормами, утвержденными приказом Министерства молодежной политики и спорта Республики Башкортостан № ОД-1309 от 31.12.2015 «Об утверждении порядка финансирования за счет средств бюджета РБ расходов на проведение мероприятий, включенных в календарный план официальных физкультурных мероприятий Министерства молодежной политики и спорта Республики Башкортостан», за счет средств, предусмотренных на финансирование государственного задания на 2020 год. Финансирование за счет средств бюджета РБ включает в себя оплату услуг информационно-технического обеспечения, приобретение наградного материала (кубки, медали, грамоты).

При подготовке и проведении соревнований могут быть использованы средства организаций-спонсоров, партнеров.